

## 試合実施要項(5年生:イースタンリーグ)

- 1.試合方法:** チーム総当りリーグ戦を行う。(8人制)  
期間は4/6～1/13までとし、全試合が終了しなくとも  
リーグ戦順位を決める。その後、2月～3月に上位11+会場提供チーム  
(合計12チーム)による表彰式を兼ねた決勝トーナメント大会を行う。  
但し、会場提供チームが上位11チームにある場合と棄権チームが出た場合、  
その枠へ順位繰上げのチームを入れ12チームのトーナメントとする。  
※一日の公式戦は各チーム最大3試合までとする。

- 2.競技規則:** 基本的に(財)日本サッカー協会競技規則に準ずるが、下記の事項  
については、実行委員会として少年サッカー用に規定を定める。
- 1) 試合球は4号縫いボールを使用する。
  - 2) 試合時間は40分(20分・5分休憩・20分)とする。
  - 3) 順位の決定方法は次の通りとする。
    - (1) 勝点・・・3点 引分け・・・1点 負け・・・0点
    - (2) 得失点差
    - (3) 総得点
    - (4) 当該試合結果
    - (5) 以上で決定しない場合は、抽選により決定する。
  - 4) 試合時間に遅れた場合、0-5で負けとする。

なお、競技者が6名未満になった場合、0-5以上の負けとする。  
不戦敗0-5・0-5を上回る得点差の場合はその得点を採用する。
  - 5) 警告・退場の処分
    - (1) イエローカード[警告]
      - ・・・1試合2枚で退場とする。(出場停止処分は行わない)
      - ・・・1試合1枚の場合、次の試合へは持ち越さない。
    - (2) レッドカード [退場] (いわゆる一発退場の場合)
      - ・・・基本的に出場停止処分は行わないが、審判と本部で協議し、次の1試合の出場を停止することがある。

- 3.参加資格:** 5年生を中心に構成されたチームで、スポーツ障害保険加入選手とする。  
※女子選手は6年生の参加を認める。
- 4.選手登録:** 選手登録人数及び選手交替人数は制限せず、自由交替とする。  
なお、試合開始5分前に各グラウンドへ集合し、選手・用具の確認を受ける。
- 5.審判:** 第1試合の審判は第2試合目のチームで行う。(主審・副審は話し合い)  
第2試合からは、試合終了チームが行うこと。
- 6.準備・片付け:** 8:00～参加全チームで協力して行う。(各チーム1～2名)
- 7.中止連絡:** 6:30過ぎにグラウンド提供チームへ各チームが電話確認のこと。
- 8.成績発表:** 表彰式(決勝トーナメント大会で行う。)  
リーグ戦表彰 ⇒ 優勝・準優勝・第3位  
決勝トーナメント ⇒ 優勝・準優勝・第3位・敢闘賞(5位)  
※表彰の詳細は、別紙【表彰一覧表】を参照下さい。

**\* 注意 \*** 都合により参加出来なくなった場合、早めに会場提供チームへ連絡すること。  
試合予定日の⑥日前までに連絡しない場合は、不戦敗(0-5)とする。

## 9.特記事項

- (1) 駐車場スペースは限られていますので、**車両は5台まで**とします。(グラウンド提供チームの注意事項)
- (2) 自動車には、チーム名称・運転者名を書いたものをフロントに明記して下さい。
- (3) このほか、[グラウンド使用上の注意事項]を遵守して下さい。
- (4) 試合結果の報告は、指定の用紙に記入し速やかに提出(石野) [vbbeer12jp@ybb.ne.jp](mailto:vbbeer12jp@ybb.ne.jp)
- (5) リーグ最終日(成人の日)までの1月の日程会場調整は、12月の定例会議で決まった(公表した)試合以外は公式戦として認めない。(事前に公表しない試合により意図的に順位調整が可能のため)